Горячие клавиши

Просмотреть незанятых работников	.
Просмотреть незанятых военных юнитов	,
Просмотреть исследователей	/
Просмотреть фургоны	;
Просмотреть корабли	‘
Центрировать экран отн. выдел. юнита	Пробел
Показать подр. сведения о выдел. юните	ALT
Назначить группу юнитов	CTRL+1–9
Выбрать назначенную группу	1–9
Дополнительно выбрать группу	SHIFT+1–9
Показать улучшения	F2
Показать задания	F3
Показать счет	F4
Показать меню чата	F5
Показать меню помощи союзникам	F6
Показать сведения об игроке	F7
Быстрое сохранение	F8
Быстрая загрузка	F9
Показать игровое меню	F10
Показать игровое время	F11
Сделать снимок экрана	CTRL+F12
Выделить все юниты данного типа	Двойной щелчок по юниту
Разместить выделенные юниты	Щелчок пр. кноп. по постройке
Удалить выделенный юнит / постройку	DELETE
Приостановить игру	PAUSE
Показать окно чата	ENTER
Переключатель экрана метрополии	H
Увеличить масштаб	Вращение колесика мыши вперед
Уменьшить масштаб	Вращение колесика мыши назад

Поиск

Городская управа	T	Стена	CTRL+W
Арсенал	CTRL+R	Фактория	CTRL+P
Литейный завод	CTRL+A	Банк	CTRL+K
Казармы / острог	CTRL+B	Рынок	CTRL+M
Верфь	CTRL+D	Капитолий	CTRL+Z
Конюшня	CTRL+S	Церковь / мечеть	CTRL+C
Фабрика	CTRL+Y	Хлев	CTRL+V
Форт	CTRL+F	Мельница	CTRL+I
Застава	CTRL+O	Плантация	CTRL+L
Полевой госпиталь	CTRL+Q	Жилой дом / особняк	CTRL+E

Армии держав

Пехота

	Пикинеры	Мушкетеры	Арбалетчики	Роделеро	Застрельщики	Алебардщики	Касадоры	Стрельцы	Д/зольднеры	Янычары	Англ. лучники
Испания	■	■	■	■	■						
Британия	■	■									■
Франция	■	■	■		■	■					
Португалия	■	■	■			■	■				
Голландия	■				■	■					
Россия		■				■		■			
Германия	■		■		■				■		
Османская империя										■	

Флот

	Каравеллы	Галеоны	Галеры	Флёйты	Фрегаты	Мониторы
Испания	■	■			■	■
Британия	■	■			■	■
Франция	■	■			■	■
Португалия	■	■			■	■
Голландия	■			■	■	■
Россия	■	■			■	■
Германия	■	■			■	■
Османская империя		■	■		■	■

Артиллерия

	Фальконеты	Тяжелые пушки	Ракеты Конгрива	Пушки-органы	Аркебузиры	Больш. бомбарды	Гренадеры	Кулеврины	Мортиры
Испания	■	■						■	■
Британия	■		■				■	■	■
Франция	■	■						■	■
Португалия		■		■				■	■
Голландия	■	■					■	■	■
Россия	■	■					■	■	■
Германия	■	■						■	■
Османская империя	■				■	■	■	■	■

Кавалерия

	Гусары	Исп. уланы	Драгуны	Рейтары	Казаки	Опричники	Уланы	Вагенбурги	Конные лучн.	Сипахи	Кирасиры
Испания	■	■	■								
Британия	■		■								
Франция	■		■								■
Португалия	■		■								
Голландия	■			■							
Россия					■	■			■		
Германия							■	■			
Османская империя	■								■	■	

Специфика держав

Португалия

Уникальные юниты: касадор, пушка-орган.
Бонус державы: бесплатный фургон при переходе в каждую новую эпоху.

- У исследователя есть подзорная труба, открывающая неисследованные земли.
- Мощные флот и легкая кавалерия; лучшие драгуны в игре.

Испания

Уникальные юниты: роделеро, испанские уланы, боевые псы.
Бонус державы: поставки из метрополии приходят быстрее.

- Боевые псы исследователей дают им преимущества, особенно в начале игры.
- Метрополия поставляет множество уникальных усовершенствований армии, построек и флота.
- Юниты королевской гвардии: испанские уланы, пикинеры, роделеро.

Франция

Уникальные юниты: трапперы, кирасиры.
Бонус державы: трапперы сражаются лучше других поселенцев.

- Кирасир - сильнейший кавалерийский юнит в игре.
- Французы легче всего заключают союзы с индейцами.
- Трапперы собирают ресурсы быстрее других поселенцев и хороши в пешем строю.

Османская империя

Уникальные юниты: аркебузиры, янычары, сипахи, галеры, большие бомбарды.
Бонус державы: управа бесплатно поставляет поселенцев.

- Больше уникальных юнитов, чем у других держав.
- Система миллетов увеличивает скорость подготовки поселенцев и их лимит.
- Артиллерия и пехота с огнестрельным оружием появляются во 2 эпоху, но отсутствуют пикинеры, арбалетчики и мушкетеры.

Россия

Уникальные юниты: стрелец, казак, опричник.
Бонус державы: работники и пехота создаются группами, стоимость войск низкая.

- В начале игры больше ресурсов, но меньше работников, чем у других держав.
- Пехота создается группами: это быстрее, но дороже.
- Пехоту готовят в острогах, которые защищают территорию так же, как и заставы.

Голландия

Уникальные юниты: послы, рейтары, флёйты.
Бонус державы: работники стоят денег, но банки производят деньги.

- Для подготовки работников нужны деньги, а не провизия; их число сильно ограничено.
- Банки производят деньги автоматически. Посол - дешевый разведывательный юнит.

Британия

Уникальные юниты: английские лучники, ракеты Конгрива.
Бонус державы: особняки позволяют создать больше поселенцев.

- Быстрая подготовка поселенцев - основа самой мощной экономики в игре.
- Улучшения мушкетеров и гусар обеспечивают серьезное преимущество на поздних этапах игры.
- Английские лучники дороги, но очень метко и быстро стреляют.

Германия

Уникальные юниты: уланы, возчики, доппельзольднеры.
Бонус державы: бесплатные уланы прибывают с каждой поставкой из метрополии.

- Прибывающие из метрополии возчики стоят дороже, но собирают ресурсы быстрее поселенцев.
- Немцы раньше других наций начинают получать наемников из метрополии.

Age of Empires III

Армии и технологии

ENSEMBLE STUDIOS

www.ageofempires3.com

Microsoft game studios

© & p 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Age of Empires, DirectX, Ensemble Studios, the Microsoft Game Studios logo, The Age of Kings, and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

0810 Part No. X11-35582

I. Эпоха открытий

- Ополченец
- Поселенец
- Городская управа
- Выкуп исслед. — Возвращает исследователя в городскую управу
- Овцы
- Хлев
- Племенное животн. — Овцы в хлеву тучнеют быстрее
- Мельница
- Рыбацкие лодки
- Верфь
- Жаберные сети — Рыбная ловля ускоряется
- Застава
- Мушкетон — Атака работников повышается
- Плащ-накидка — Здоровье работников повышается
- Прииски — Работа рудников ускоряется
- Двуручная пила — Добыча дерева ускоряется
- Охотничьи собаки — Охота ускоряется
- Рынок
- Жилой дом
- Стена
- Фактория

II. Колон. эпоха

- Пикинеры
- Арбалетч.
- Казармы
- Мушкетеры
- Гусары
- Конюшни
- Гренадеры
- Литейный завод
- Рядовой посев — Сельское хозяйство ускоряется
- Металл. обшивка — Улучшает прочность боевых кораблей
- Карронады — Улучшает атаку боевых кораблей
- Каравеллы
- Ярусный лов — Рыбная ловля ускоряется
- Амальгамирование — Работа рудников ускоряется
- Бревноспуск — Добыча дерева ускоряется
- Капканы — Охота ускоряется
- Меркантилизм — Бонус опыта
- Газовое освещение — Улучшает обзор зданий
- Городская стража — Улучшает обзор юнитов
- Бастион — Увеличивает прочность стен
- Священник
- Церковь

III. Эпоха завоеваний

- Пикинеры ветераны — Улучшенные атака и здоровье
- Арбалетчики ветераны — Улучшенные атака и здоровье
- Застрельщики
- Мушкетеры ветераны — Улучшенные атака и здоровье
- Алебардщики
- Гусары ветераны — Улучшенные атака и здоровье
- Драгуны
- Гренадеры ветераны — Улучшенные атака и здоровье
- Кулеврины
- Фальконеты
- Искусст. удобрения — Сельское хозяйство ускоряется
- Форт — Подготовка армии
- Ударно-капсюльный замок — Улучшает бортовую атаку
- Галеоны
- Фрегаты
- Погран. застава — Улучшает атаку заставы
- Бухгалт. учет — Ускоряется работа плантаций
- Плантации
- Циркулярная пила — Добыча дерева ускоряется
- Зажигательное ядро — Повышенный ущерб кораблям
- Пехотная кираса — Повышает здоровье пехоты
- Съемный штык — Улучшает атаку мушкетеров в рукопашной
- Арсенал
- Противопехотная винтовка — Улучшает атаку застрельщиков
- Кавалерийская кираса — Улучшает атаку кавалерии
- Караколь — Улучшает стрелковую атаку кавалерии
- Орудийный квадрант — Улучшает обзор артиллерии

IV. Индустр. эпоха

- Гвардии застрельщики — Улучшенные атака и здоровье
- Гвардии мушкетеры — Улучшенные атака и здоровье
- Гвардии алебардщики — Улучшенные атака и здоровье
- Гвардии гусары — Улучшенные атака и здоровье
- Гвардии драгуны — Улучшенные атака и здоровье
- Гвардии гренадеры — Улучшенные атака и здоровье
- Королевские кулеврины — Улучшенные атака и прочность
- Полевые орудия — Улучшенные атака и прочность
- Гаубицы — Улучшенные атака и прочность
- Мортиры
- Каменный форт — Улучшает атаку форта
- Бастионный форт — Улучшает прочность форта
- Монитор
- Укрепленная застава — Улучшает атаку и прочность заставы
- Гомстеды — Ускоряется работа плантаций
- Паровой двигатель — Ускоряет производство денег на фабрике
- Водяное колесо — Ускоряет производство дерева на фабрике
- Консервный завод — Ускоряет производство провизии на фабрике
- Массовое производство — Ускоряется производство артиллерии на фабрике
- Фабрика
- Тяжелая пушка
- Регулярная армия — Ускоряется подготовка пехоты
- Регулярная кавалерия — Ускоряется подготовка кавалерии

V. Эпоха импер.

- Имперские застрельщики — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские мушкетеры — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские алебардщики — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские гусары — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские драгуны — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские гренадеры — Улучшенные атака и здоровье
- Имперские кулеврины — Улучшенные атака и прочность
- Имперские полевые орудия — Улучшенные атака и прочность
- Имперские гаубицы — Улучшенные атака и прочность
- Имперские мониторы — Улучшенные атака и прочность
- Имперские линкоры — Улучшенные атака и прочность
- Титул пэра — Улучшает здоровье и атаку исследователей
- Рыцарство — Улучшает здоровье и атаку исследователей
- Блокада — Блокирует вражеские поставки
- Шпионы — Возможность видеть все, что видит противник
- Иммигранты — Прирост населения
- Капитолий
- Высокое налогообложение — Ускоряется сбор денег
- Легендарные индейские войны — Улучшает атаку и здоровье индейцев
- Сельскохозяйственное пр-во — Заготовка провизии ускоряется
- Вырубка лесов — Добыча дерева ускоряется
- Имперские пушки — Улучшенные атака и прочность

Постройки

Юниты

Улучшения